**PROGRAMLAMA DİLİ**

**Programlama dili**, yazılımcının bir algoritmayı ifade etmek amacıyla, bir bilgisayara ne yapmasını istediğini anlatmasının tek tip haline getirilmiş yoludur.

Programlama dilleri, yazılımcının bilgisayara hangi veri üzerinde işlem yapacağını, verinin nasıl depolanıp iletileceğini, hangi koşullarda hangi işlemlerin yapılacağını tam olarak anlatmasını sağlar.

Şu ana kadar 150’den fazla programlama dili yapılmıştır.Bunlardan bazıları [Pascal](http://tr.wikipedia.org/wiki/Pascal_(programlama_dili)), [Basic](http://tr.wikipedia.org/wiki/Basic), [C](http://tr.wikipedia.org/wiki/C_(programlama_dili)), [C#](http://tr.wikipedia.org/wiki/C_Sharp_(programlama_dili)), [C++](http://tr.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B), [Java](http://tr.wikipedia.org/wiki/Java_(programlama_dili)), [Cobol](http://tr.wikipedia.org/wiki/Cobol), [Perl](http://tr.wikipedia.org/wiki/Perl), [Python](http://tr.wikipedia.org/wiki/Python_(programlama_dili)), [Ada](http://tr.wikipedia.org/wiki/Ada_(programlama_dili)), [Fortran](http://tr.wikipedia.org/wiki/Fortran), [Delphi](http://tr.wikipedia.org/wiki/Delphi_(programlama_dili)) ve [1C Enterprise](http://tr.wikipedia.org/w/index.php?title=1C_programlama_dili&action=edit&redlink=1)'dır.

**Algoritma:**

Belli bir problemi çözmek veya belirli bir amaca ulaşmak için çizilen yola algoritma denir.

**ÖRNEK:**

**Çay Demleme Algoritması:**

Adım0:Başla.

Adım1:Suyu ısıt.

Adım2:Su kaynadı mı?

Adım3:Evet ise Adım5’e git.

Adım4:Hayır ise Adım1’e git

Adım5:Çayı demle.

Adım6:Bitir.