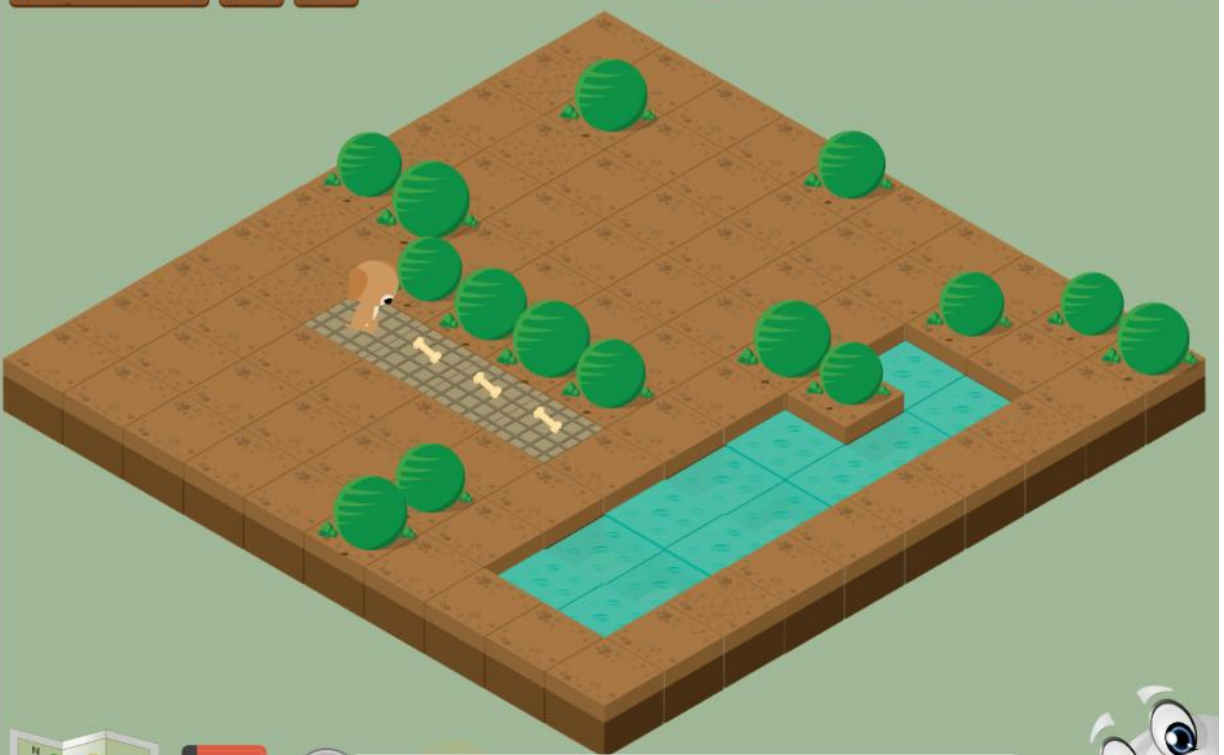


```
START
forward 1
getBone
turn right
forward 1
getBone
forward 1
getBone
```



Kemiği almak için `getBone()` komutunu kullanabilirsiniz



```
START  
repeat 6  
  forward 1  
  getBone  
repeat 1  
  forward 1  
  getBone
```



Cözüm için repeat 6: döngü komutunu kullanabilirsiniz



```
START
repeat 3
  forward 3
  turn right
getBone
turn right
repeat 1
  forward
  getBone
```

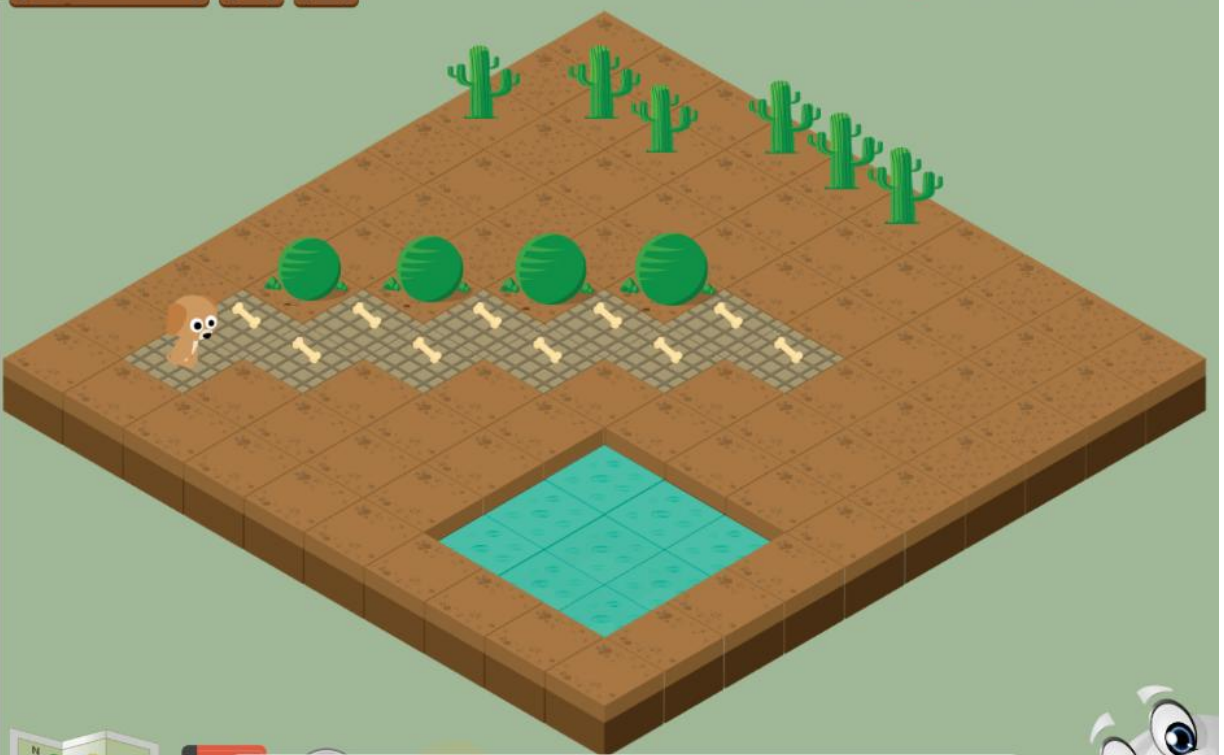


```
Forward  
getBone  
repeat 1  
turn right  
START  
turn left  
repeat 3  
forward 4  
turn left  
getBone
```



Sahneyi tamamlamak için Repeat n: döngü komutunu kullanmalısın

```
START
turn left
repeat 5
  forward 1
  getBone
  turn right
  forward 1
  getBone
  turn left
repeat 1
  forward
  getBone
  turn right
```



ABC KODRIS

Çözümü ulaşmak için repeat n: döngü komutunu kullanmalısın

```
START
turn right
repeat 3
  forward 2
  getBone
  turn left
  forward 2
  getBone
  turn right
repeat 1
  forward
  getBone
  turn right
```



ABC KODRIS En kısa çözüm için repeat n: döngü komutunu kullanabilirsiniz

```
START  
repeat 3  
  forward 1  
  forwardUp 1  
  getBone  
  forwardDown 1  
turn right
```



Çözümüne ulaşmak için 'repeat n:' döngü komutunu kullanabilirsin

```
START
repeat 3
  forwardUp 1
  getBone
  forwardDown 1
  forwardUp 1
  getBone
  turn left
  forwardDown 1
```



Sahneyi tamamlamak için Repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin


```
START
turn right
repeat 3
  forwardUp 2
  getBone
  forwardDown 2
  forward 1
  turn right
```




Cözüm için repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin



```
START  
repeat 3  
  turn left  
  forwardUp 1  
  getBone  
  forwardDown 1  
  turn right  
  forward 2
```



Çözümüne ulaşmak için Repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin



```
START
repeat 1
  forward 3
  turn back
  getBone
  forward 6
  getBone
```



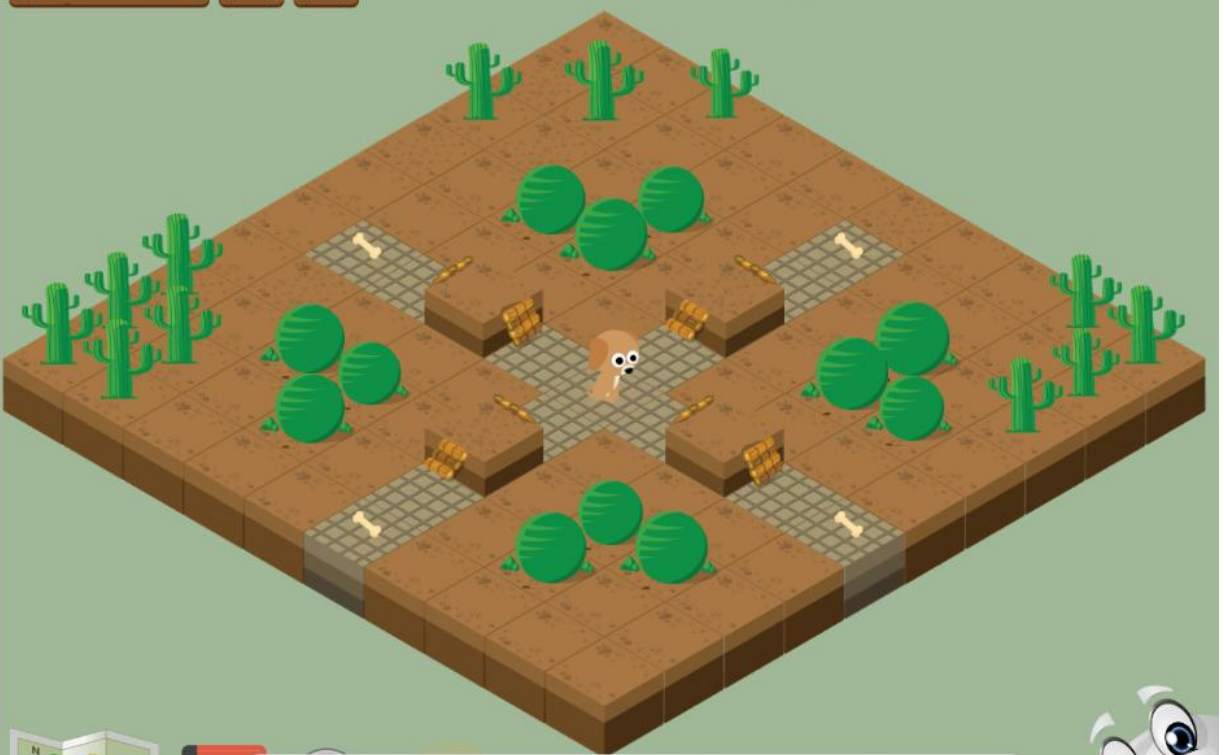
Doğru çözüme ulaşmak için `turn(back)` komutunu ve `repeat` n: döngü komutunu kullanabilirsin

```
START
repeat 4
  forward 3
  getBone
  turn back
  forward 3
  turn right
```



En kısa çözüm için `turn(back)` komutu ve `repeat n:` döngü komutunu birlikte kullanabilirsin

```
START
repeat 4
  forward 1
  forwardUp 1
  forwardDown 1
  forward 1
  getBone
  turn back
  forward 1
  forwardUp 1
  forwardDown 1
  forward 1
  turn right
```



ABC KODRIS En kısa çözüm için repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin.

```
START
repeat 2
  dog
  forward 2
  getBone
  turn back
  forward 2
  turn back
  dog turtle
  forward 4
```



Çözüm için `turtle.forward()` komutunu ve `repeat n:` döngü komutunu birlikte kullanabilirsin

```
START
turtle
  turn left
  forward 3
  turn right
repeat 1
  forward
  getBone
  turn right
repeat 4
  dog
    forward 2
    getBone
    turn back
    forward 2
    turn back
  turtle
    forward 2
```



Çözümüne ulaşmak için `turtle.turn(left)` komutunu ve `repeat n:` döngü komutunu kullanabilirsin

```
START
turtle
forward 2
turn left
repeat 1
turn right
repeat 4
dog
forward 2
getBone
turn back
forward 2
turtle
forward 2
```



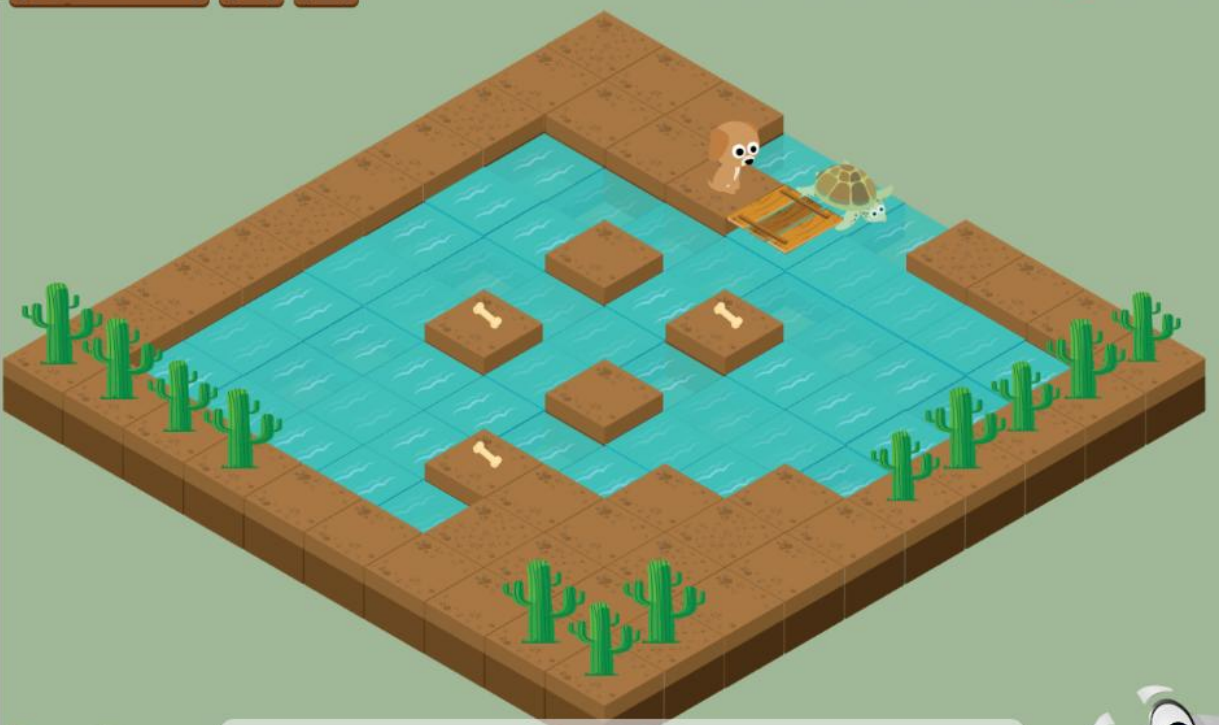
Cözümüne ulaşmak için `turtle.forward()` komutu ve `repeat` n: döngü komutunu kullanabilirsin


```
START  
turtle  
forward 2  
repeat 1  
  turn right  
repeat 4  
  dog  
  forward 2  
  getBone  
  turn back  
  forward 4  
  getBone  
  turn back  
  forward 2  
turtle  
forward 2
```



Sahneyi tamamlamak için `turtle.forward()` komutu ve `repeat n:` döngü komutunu kullanabilirsin

```
START
dog
  forward 1
turtle
  turn right
  forward 2
repeat 3
  dog
    forward 1
    getBone
    turn back
    forward 1
  turtle
    forward 2
```



Cözüm için `turtle.forward()` ve `repeat n: döngü` komutunu kullanabilirsin

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

```
START
dog
  forward 1
turtle
  turn right
  forward 2
repeat 3
  dog
    forward 1
    getBone
    turn back
    forward 2
    getBone
    turn back
    forward 1
  turtle
    forward 2
```



Cözümüne ulaşmak için `turtle.forward()` komutu ve `repeat` `n`: döngü komutunu kullanabilirsin



```
START
repeat 4
  forward 2
  turn left
  forward 2
  turn right
getBone
```

