

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/41

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

kodris

Konu Değişkenler 1

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

Forward

var a = 1

getBanana

START

var a = 3

forward a

getBanana

Bunu $a=3$ şeklinde değişkene değer atayarak yapabilirsin

ABC KODRIS

10:15 12.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/42

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü kodris Konu Değişkenler 1 ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu Çalıştır

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

```
Forward
var a = 1
getBanana
turn right

START
var a = 3
forward a
getBanana
forward a
getBanana
```

Bunu $a=3$ şeklinde değişkene değer atayarak yapabilirsin

10:15
12.02.2020

```
START
var a = 3
forward a
getBanana
turn right
var a = 3
forward a
getBanana
turn right
var a = 3
forward a
getBanana
```



Çözümü ulaşmak için `a=3` şeklinde değişkene değer atayarak yapabilirsin

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/44

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

kodris

Konu Değişkenler 1

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

Forward

var a = 1

getBanana

turn right

START

monkey

forward 3

getBanana

turtle

forward 3

monkey

forward 3

getBanana

Sahneyi tamamlamak için "a=3" şeklinde değişkene değer atayabilirsin

ABC KODRIS

10:15 12.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/45

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğ er yer işaretleri

kodla büyü

kodris

Konu Değişkenler 1

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

Forward

var a = 1

getBanana

turn right

START

monkey

forward 2

getBanana

turtle

forward 2

monkey

forward 2

getBanana

forward 2

getBanana

Bunu $a=3$ şeklinde değışkene deęer atayarak yapabilirsin

ABC KODRIS

10:15 12.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/46

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğ er yer işaretleri

kodla büyü kodris Konu Değişkenler 1 ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu Çalıştır

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

ForwardUp
ForwardDown
Forward
var a = 1
getBanana
turn right

START
var a = 1
Forward a
var a = 2
ForwardUp a
var a = 1
Forward a
var a = 2
ForwardDown a
var a = 2
Forward a
getBanana

ABC KODRIS

Çözüm için a=3 şeklinde değişkene değer atayabilirsiniz

10:14
12.02.2020

```
START
var a = 2
forward a
var a = 2
forwardUp a
var a = 1
forward a
var a = 2
forwardDown a
var a = 1
forward a
getBanana
turn left
var a = 1
forward a
var a = 2
forwardUp a
var a = 1
forward a
var a = 2
forwardDown a
var a = 1
forward a
getBanana
```



```
START
var a = 1
forward a
var a = 3
forwardUp a
var a = 1
forward a
var a = 3
forwardDown a
var a = 1
forward a
getBanana
turn left
var a = 3
forward a
getBanana
var a = 3
forward a
getBanana
```



Bunu $a=3$ şeklinde değışkene değr atayarak yapabilirsin


```
START
var a = 1
forward a
var a = 3
forwardUp a
var a = 1
forward a
var a = 3
forwardDown a
getBanana
turn right
var a = 1
forward a
var a = 3
forwardUp a
var a = 1
forward a
var a = 3
forwardDown a
getBanana
```



ABC KODRIS

Çözüm için a=3 şeklinde değişkene değer atayabilirsiniz

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/50

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğr yer işaretleri

kodla büyü kodris Konu Değişkenler 1 ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu Çalıştır

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

```
START
var a = 2
forward a
var a = 2
forwardUp a
turn right
var a = 2
forwardDown a
var a = 2
forward a
getBanana
var a = 3
forwardUp a
turn right
var a = 3
forwardDown a
var a = 3
forwardUp a
turn right
var a = 3
forwardDown a
```

turte
forward 7
var a = 5
forward a
getBanana

Bunu $a=3$ şeklinde değışkene değr atayarak yapabilirsin

10:14
12.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/51

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

kodris

Konu Değişkenler 2

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

51 52 53 54 55 56 57 58 59 60

```
START
repeat 2
  var a = 3
  forward a
  getBanana
turn right
```

Forward

var a = 1

getBanana

repeat 1

turn right

Cözüm için a=3 şeklinde değişkene değer atayabilir ve repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin

10:13
12.02.2020

```
Forward
var a = 1
getBanana
repeat 1
boo
turn right

START
boo
repeat 3
var a = 4
forward a
getBanana
turn right
```



Bunu `a=3` şeklinde değişkene değer atayarak, `boo()` komutunu ve `repeat n:` döngü komutu kullanarak yapabilirsin

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/53

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü kodris Konu Değişkenler 2 ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu Çalıştır

S1 S2 S3 S4 S5 S6 S7 S8 S9 S10

```
START
turtle
forward 3
repeat 3
  monkey
  forward a
  getBanana
  boo
  turn right
```

forward
var a = 1
getBanana
repeat 1
boo
turn right

Çivcivlere çarpmamak için boo() komutu ile civcivleri uzaklaştırabilirsin

10:13
12.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/54

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

kodris

Konu Değişkenler 2

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

S1 S2 S3 S4 S5 S6 S7 S8 S9 S10

Yeniden Başlat

Forward

var a = 1

getBanana

repeat 1

turn right

START

var a = 4

Forward a

getBanana

var a = 3

Forward a

getBanana

var a = 2

Forward a

getBanana

En kısa çözüme ulaşmak için $a=a-1$ şeklinde değişken değerini bir azaltabilirsin

ABC KODRIS

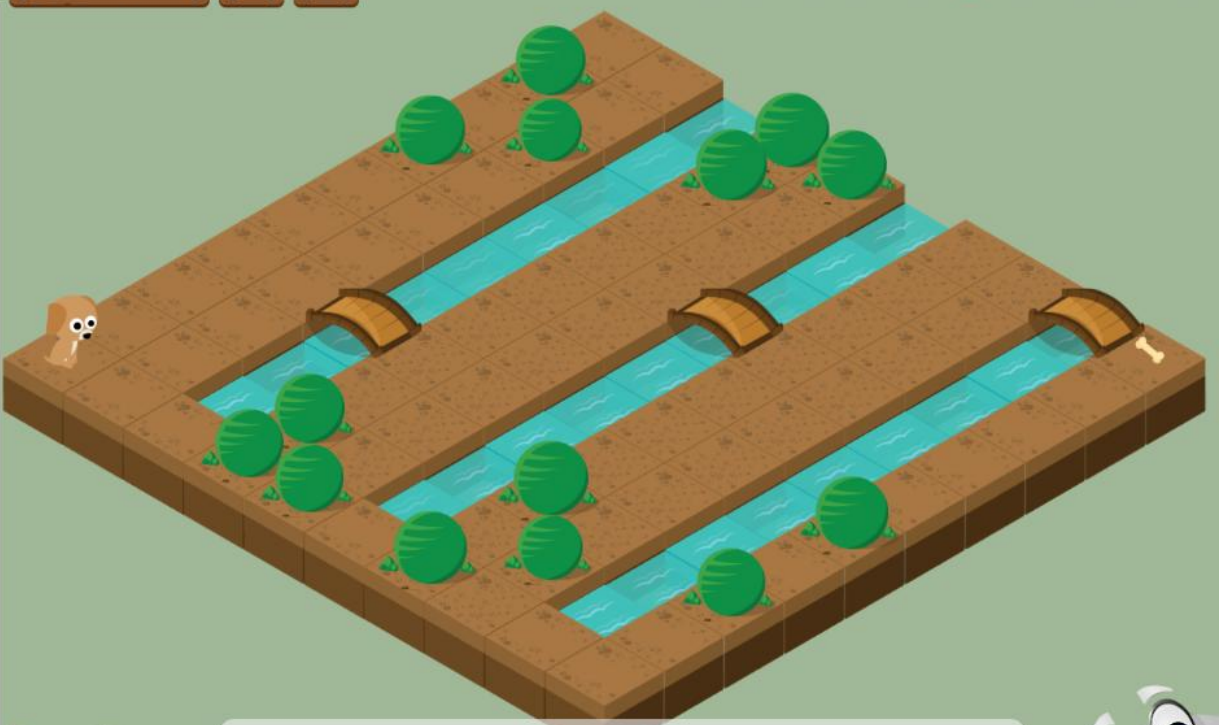
10:13 12.02.2020

```
START
forward 1
var a = 2
turn right
forward 1
var a = 2
getBanana
turn left
forward 2
var a = a+2
turn right
forward 2
var a = a+2
turn left
getBanana
forward 3
var a = a+3
turn right
forward 3
var a = a+3
getBanana
```



En kısa çözüme ulaşmak için $a=a+1$ şeklinde değişken değerini bir arttırabilirsin

```
Forward  
var a = 1  
getBone  
repeat 1  
turn right  
START  
repeat 3  
forward 1  
var a = 2  
turn left  
forward 3  
var a = a+3  
turn right  
forward 2  
var a = a+2  
getBone
```

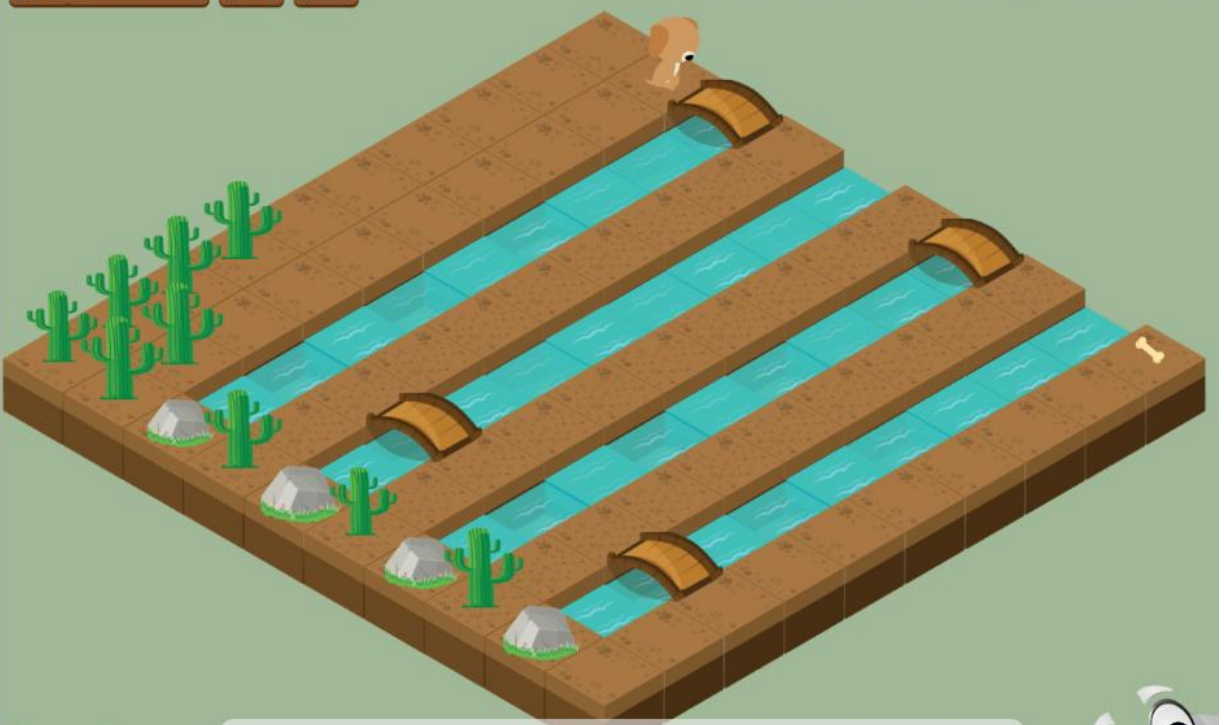


ABC KODRIS

Çözümüne ulaşmak için Repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin

A small cartoon character with large eyes and a friendly expression, appearing to be part of a tutorial or hint.


```
START
repeat 2
  forward 2
  var a = 2
  turn right
  forward 7
  var a = 7
  turn left
  forward 2
  var a = 2
  turn left
  forward 7
  var a = 7
  turn right
getBone
```



Çözümüne ulaşmak için Repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin

```
START
repeat 3
  forward 2
  var a = 2
  turn left
  forward 1
  var a = 1
  getBone
  forward 2
  var a = 2
  getBone
  turn right
```



Sahneyi tamamlamak için 'repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin

```
START
turn back
forward 3
var a = 3
turn right
forward 3
var a = 3
repeat 2
  getBone
  turn right
  forward 3
  var a = 3
  turn left
  getBone
  forward 3
  var a = 3
getBone
turn right
forward 3
var a = 3
getBone
```



Çözümüne ulaşmak için Repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin

```
START
repeat 4
  turn left
  forward 1
  var a = 1
  turn right
  forward 2
  var a = 2
  getBone
  turn left
  forward 2
  var a = 2
  turn left
  repeat 2
    forward 4
    var a = 4
    getBone
```



Çözümüne ulaşmak için Repeat n: döngü komutunu kullanabilirsin