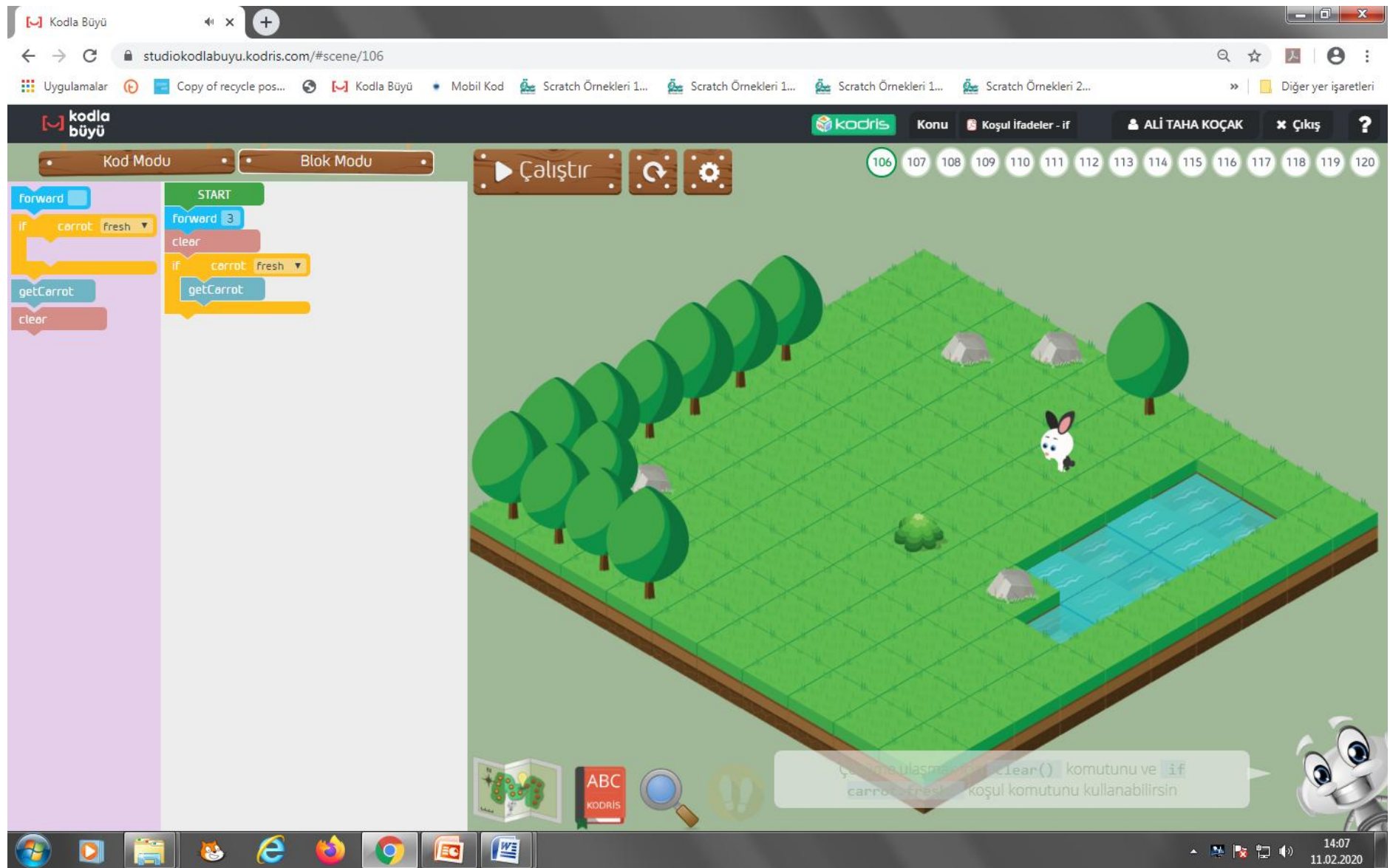
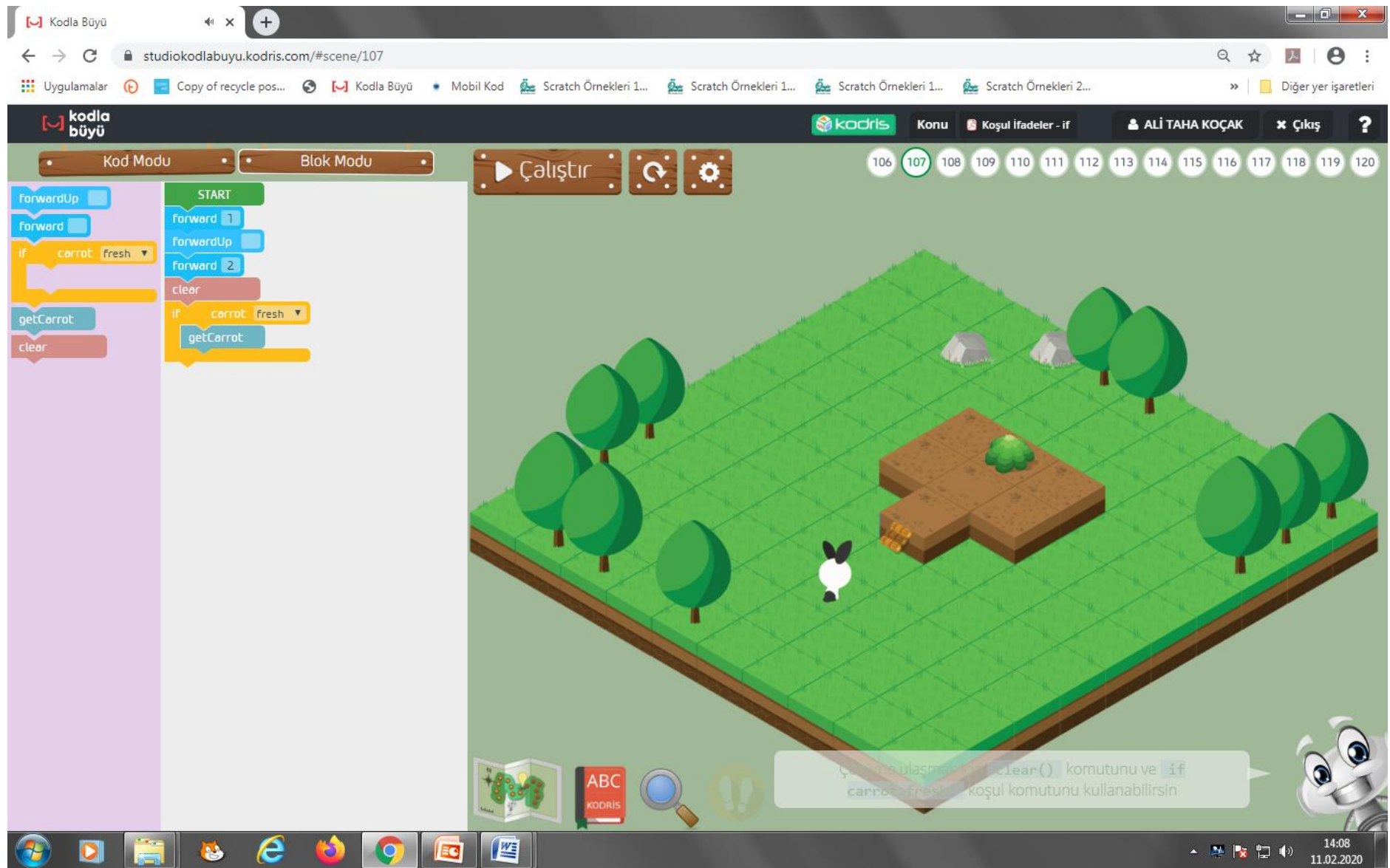
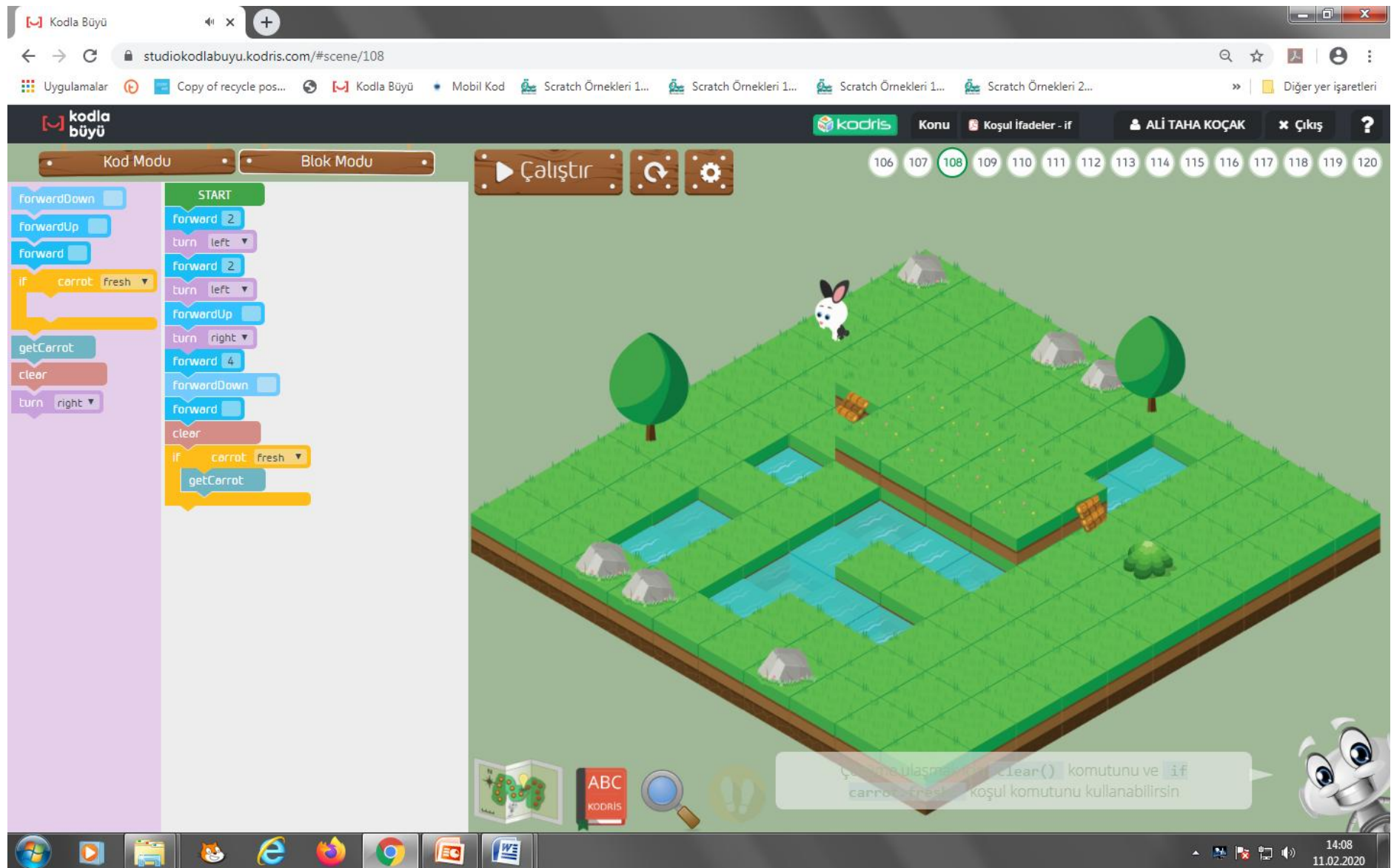








Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/109

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul ifadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

forward 3

turn right

forward

forwardUp

forward 2

clear

if carrot 0 fresh

getCarrot

clear

turn right

forward 2

turn left

forward 3

forwardDown

forward

clear

if carrot 1 fresh

getCarrot

Çözüm bulmak için if carrot[n].fresh: koşul komutunu kullanabilirsin

14:08 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/110

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

turtle

forward 2

turn right

forward 2

forward

forwardUp

forward

forwardDown

forward 3

clear

if carrot 0 fresh

getCarrot

boo

clear

turn right

forward

boo

forward 3

clear

if carrot 1 fresh

getCarrot

forwardUp

forwardDown

forward

forward 2

turn right

forward 2

forward

forwardUp

forwardDown

forward 3

clear

if carrot 0 fresh

getCarrot

turn right

boo

forward 3

clear

if carrot 1 fresh

getCarrot

Sahne tanımlama için if carrot[n].fresh: koşul ifadesini kullanabilirsin

14:08 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/111

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

forward

if bear sleeping

getCarrot

wait

START

if bear sleeping

True

forward 7

getCarrot

Çözüm önermek için wait komutunu if bear.sleeping: komutunu kullanabilirsin

14:09 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/112

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

if bear sleeping

True

turtle

forward 5

forward 3

turn left

forward 6

getCarrot

forward

if bear sleeping

getCarrot

wait

turn right

Çözümü anlamak için if bear.sleeping: koşul komutunu kullanabilirsin

14:09 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/113

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul ifadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

for 0 in range 2

if bear 0 sleeping

True

forward 4

getCarrot

wait

Sahneyi tanımlama: if bear[n].sleeping: koşul komutunu for in range(n): döngü kullanabilirsin.

14:09 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/114

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

forward 2

turn right

for 0 in range 2

if bear 0 sleeping

True

forward 4

turn left

for 0 in range 2

forward 2

getCarrot

getCarrot

wait

turn right

Sahneyi tanımlama: if bear[n].sleeping: koşul komutunu for in range(n): döngü kullanabilirsin.

14:09 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/115

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

forward

if bear 0 sleeping

True

repeat 3

forward

getCarrot

wait

repeat 1

turn right

turn left

carrot[7]

Çözüm: Çözüm için if bear[n].sleeping: koşul komutunu ve for a in range(n): döngü komutunu kullanabilirsin

14:10 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/116

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul ifadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

repeat 3

forward

forwardUp 2

forwardDown 2

forward

turn left

clear

if bamboo fresh

getBamboo

forwardUp

forwardDown

forward

getBamboo

repeat 1

clear

turn right

if bamboo fresh

Çözüm bulmak için if bamboo.fresh: koşul komutunu kullanabilirsin

14:10 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/117

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

repeat 2

forward

forwardUp 2

forwardDown 2

turn left

if lion sleeping

True

forward 6

getBamboo

wait

getBamboo

repeat 1

turn right

Çözümü anlamak için if lion.sleeping: koşul komutunu kullanabilirsin

14:10 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/118

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

if lion sleeping

True

forward 6

turn left

forward

forwardUp 2

forwardDown 2

forward

clear

if bamboo fresh

getBamboo

wait

getBamboo

clear

turn right

forwardUp

forwardDown

forward

if lion sleeping

wait

getBamboo

clear

turn right

if bamboo fresh

getBamboo

Çözümün if lion.sleeping: ve if bamboo.fresh: ifadelerini birlikte kullanabilirsin

14:10 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/119

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu Çalıştır

106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

START

if lion 0 sleeping

panda 0

if bamboo 0 fresh

panda 0

forward 5

turn left

forward 2

forwardUp 2

forwardDown 2

clear

if bamboo 0 fresh

panda 0

getBamboo

if lion 0 sleeping

panda 1

panda 1

forward 7

turn right

forward

forwardUp 2

forwardDown 2

clear

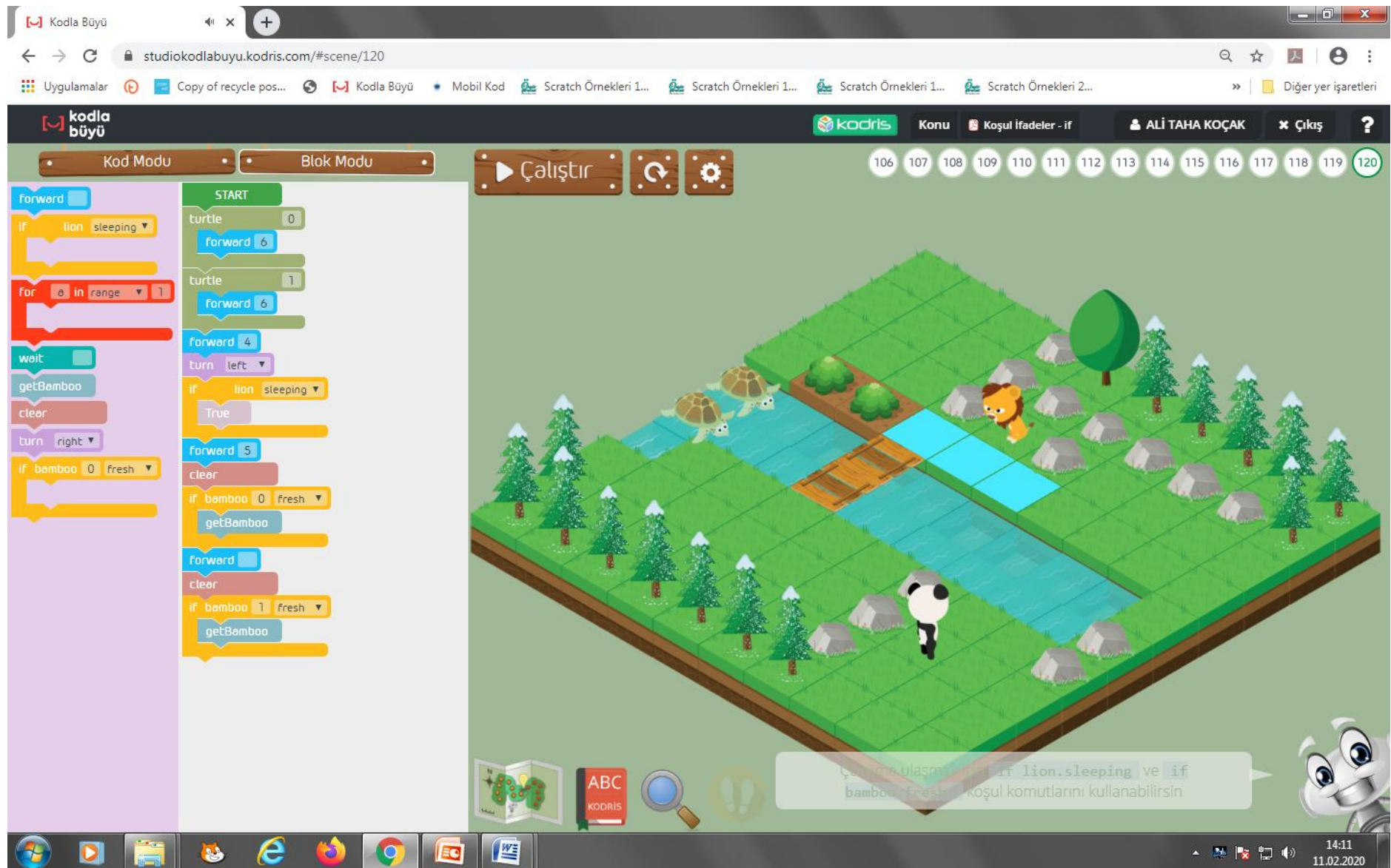
if bamboo 0 fresh

panda 1

getBamboo

Çözüm: if if lion.sleeping: ve if bamboo.fresh: bloklarını kullanabilirsin

14:11 11.02.2020



Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/121

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if elif

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

forward 3

clear

if meat: fresh

getMeat

elif meat: rotten

forward

vulture

forward 7

getMeat

clear

getMeat

forward

if meat: fresh

elif meat: rotten

clear

getMeat

ABC KODRIS

14:11 11.02.2020

Çözümüne ulaşmak için if meat.fresh: getMeat() elif meat.rotten: koşullu komutunu kullanabilirsin

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/122

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if elif

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

forward 3

clear

if meat: fresh

elif meat: fresh

clear

getMeat

if meat: rotten

forward

vulture

forward 7

getMeat

getMeat()

if meat.fresh:

elif meat.rotten:

koşul komutunu kullanabilirsin

14:12 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/123

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if elif

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

forward 2

clear

if meat 0 fresh

getMeat

elif meat 0 rotten

forward

vulture

forward 4

getMeat

clear

if meat 0 fresh

getMeat

elif meat 0 rotten

forward

vulture

forward

getMeat

forward

if meat 0 fresh

elif meat 0 rotten

clear

turn right

getMeat

Çözüm için if meat.fresh: koşulu kullanabilirsin

getMeat() elif meat.rotten: koşulu kullanabilirsin

14:12 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/124

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if elif

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

forward 2

clear

if meat 0 fresh

getMeat

forward

elif meat 0 rotten

forward

vulture

forward 4

clear

if meat 1 fresh

forward

elif meat 1 rotten

forward

vulture

forward 5

getMeat

clear

if meat 2 fresh

getMeat

forward

elif meat 2 rotten

forward

vulture

forward

clear

if meat 3 fresh

forward

elif meat 3 rotten

forward

vulture

forward 2

getMeat

forward

for 3 in range 1

if meat 0 fresh

elif meat 0 rotten

clear

getMeat

ABC KODRIS

14:12 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/125

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

Kodla büyü

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

forward

clear

if meat 0 fresh

getMeat

forward

elif meat 0 rotten

True

clear

if meat 1 fresh

forward

elif meat 1 rotten

forward

vulture

forward 4

getMeat

clear

if meat 2 fresh

getMeat

forward

elif meat 2 rotten

True

turn right

forward

clear

if meat 3 fresh

getMeat

forward

elif meat 3 rotten

True

clear

if meat 4 fresh

forward

elif meat 4 rotten

forward

vulture

forward 2

turn right

forward 2

getMeat

clear

if meat 5 fresh

getMeat

forward

elif meat 5 rotten

forward

ABC KODRIS

14:13 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/126

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if elif

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

turtle

forward 6

if corn fresh

forward 5

clear

getCorn

elif corn fresh

forward 5

getCorn

Çözüm bulmak için elif corn.rotten: koşul komutunu kullanabilirsin

14:13 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/127

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if elif

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

turtle 0

forward 6

turtle 1

forward 3

forward 4

turn left

forward 3

clear

if corn fresh

getCorn

forward

elif corn rotten

forward

sheep

forward 4

getCorn

Çözümü görmek için `if corn.rotten:` koşul komutunu kullanabilirsin

14:13 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/128

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

Kod Modu Blok M

Kodla büyü

START

forward

clear

if corn 0 fresh

getCorn

forward 2

elif corn 0 rotten

forward 2

clear

if corn 1 fresh

getCorn

forward 2

elif corn 1 rotten

forward 2

clear

if corn 2 fresh

getCorn

forward

clear

sheep

forward

clear

if corn 0 fresh

sheep

getCorn

forward 2

elif corn 0 fresh

sheep

forward 2

sheep

clear

if corn 1 fresh

sheep

getCorn

forward 2

elif corn 1 rotten

sheep

forward 2

sheep

clear

if corn 2 fresh

sheep

getCorn

elif corn 2 rotten

sheep

forward

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış

?

ABC KODRIS

14:14 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/129

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if elif

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

raccoon 0

forward 3

clear

if corn 0 fresh

raccoon 0

getCorn

forward

elif corn 0 rotten

raccoon 0

forward 2

sheep 1

forward 3

clear

getCorn

forward

for 0 in range 1

getCorn

clear

if corn 0 fresh

elif corn 0 rotten

turn right

Sahneyi tamamlamak için elif corn.rotten: ve for a in range(n) kodlarını ve dizileri kullanabilirsin

14:14 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/130

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if elif

ALİ TAHA KOÇAK

Çıkış

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130

START

turtle 0

forward 2

forward 3

clear

if corn 0 fresh

getCorn

forward 3

elif corn 0 rotten

forward 3

clear

if corn 1 fresh

getCorn

turn right

turtle 1

forward 6

forward 4

elif corn 1 rotten

turn right

turtle 1

forward 6

forward 4

clear

if corn 2 fresh

getCorn

turn right

turtle 0

forward 4

forward 5

elif corn 2 rotten

turn right

turtle 0

forward 4

forward 5

clear

if corn 3 fresh

getCorn

forward

elif corn 3 rotten

forward

Çözüm bulmak için elif corn.rotten: koşul komutunu kullanabilirsin

14:14 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/131

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if else ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

131 132 133 134 135 136 137 138 139 140

START

forward 2

for b in bamboo

if b fresh

getBamboo

forward

else

forward

forward

for a in range 1

getBamboo

if bamboo 0 fresh

else

Çözüm bulmak için if bamboo.fresh: getBamboo() else: koşul komutunu kullanabilirsin

14:15 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/132

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if else ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

131 132 133 134 135 136 137 138 139 140

START

forward 2

for b in bamboo

if b fresh

getBamboo

forward

else

forward

forward

for a in range 1

getBamboo

if bamboo 0 fresh

else

Çözüm bulmak için if bamboo.fresh: getBamboo() else: koşu komutunu kullanabilirsin

14:15 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/133

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if else ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

131 132 133 134 135 136 137 138 139 140

START

forward 2

for 0 in range 4

clear

if bamboo 0 fresh

getBamboo

forward

else

forward

clear

forward

for 0 in range 1

getBamboo

if bamboo 0 fresh

else

clear

Kodla Büyü için if bamboo.fresh:  
getBamboo() else: koşul komutunu kullanabilirsin

14:15  
11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/134

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if else ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

131 132 133 134 135 136 137 138 139 140

START

forward

forwardUp

forwardDown

forward

For 0 in range 1

getBamboo

if bamboo 0 fresh

else

turn right

forward

forwardUp

forwardDown

if bamboo 0 fresh

getBamboo

forwardUp

forwardDown

else

forwardUp

forwardDown

Çözüm bulmak için if bamboo.fresh: getBamboo() else: koşu komutunu kullanabilirsin

14:15 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/135

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if else ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

131 132 133 134 135 136 137 138 139 140

START

forward 2

for 0 in range 3

clear

if bamboo 0 fresh

getBamboo

forward

else

forward

clear

turn right

turtle

forward 5

forward 5

getBamboo

forward 2

getBamboo

Sahneyi görmek için if bamboo.fresh: getBamboo else: koşul komutunu kullanabilirsin

14:16 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/136

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if else ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

131 132 133 134 135 136 137 138 139 140

START

if lion sleeping

True

forward 5

for a in range 3

if bamboo a fresh

getBamboo

forward

else

forward

wait

getBamboo

if bamboo 0 fresh

else

Çözüm bulmak için if bamboo.fresh: getBamboo() else: koşul komutunu kullanabilirsin

14:16 11.02.2020

Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/137

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if else ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu Çalıştır

131 132 133 134 135 136 137 138 139 140

forward

if lion sleeping

for a in range 1

wait

getBamboo

if bamboo 0 fresh

else

clear

turn right

START

if lion sleeping

True

forward 5

turn left

forward 2

for a in range 3

clear

if bamboo a fresh

getBamboo

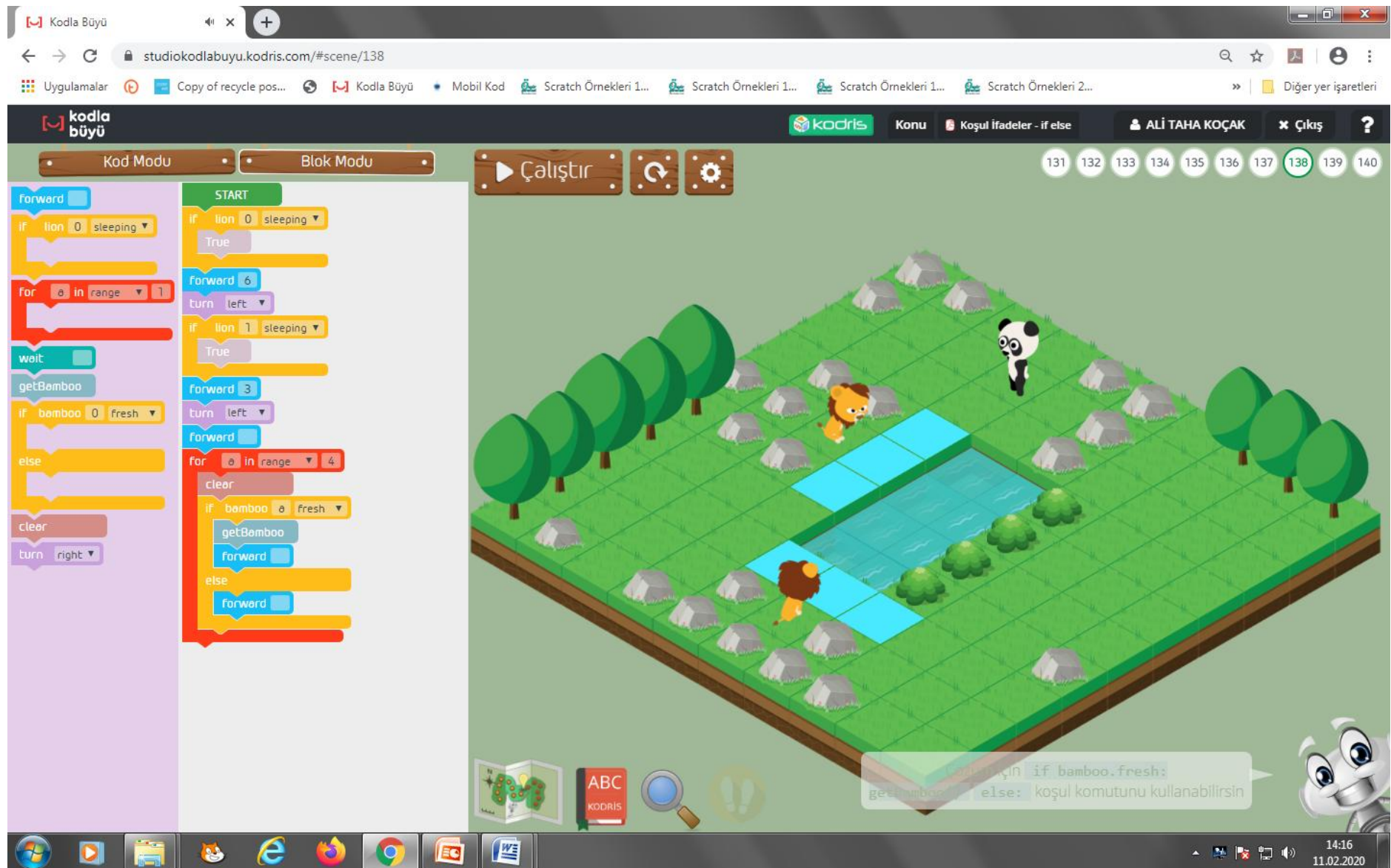
forward

else

forward

Çözüm bulmak için if bamboo.fresh: getBamboo() else: koşul komutunu kullanabilirsin

14:16 11.02.2020



Kodla Büyü

studiokodlabuyu.kodris.com/#scene/139

Uygulamalar Copy of recycle pos... Kodla Büyü Mobil Kod Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 1... Scratch Örnekleri 2... Diğer yer işaretleri

kodla büyü

Konu Koşul İfadeler - if else ALİ TAHA KOÇAK Çıkış ?

Kod Modu Blok Modu

Çalıştır

131 132 133 134 135 136 137 138 139 140

START

turtle 1

forward 5

turtle 0

forward 5

if lion 0 sleeping

True

if lion 1 sleeping

True

forward 8

clear

if bamboo fresh

getBamboo

forward

else

forward

clear

turn right

forward

if lion 0 sleeping

True

if lion 1 sleeping

True

forward 8

clear

if bamboo fresh

getBamboo

forward

else

forward

Cozümlemek için if bamboo.fresh: getBamboo() else: koşul komutunu kullanabilirsin

14:16 11.02.2020

