

## Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Ders Notları

1. Problem nedir?

**Günlük hayatta karşılaştığımız ve çözülmesi gereken durumlara problem denir.**

2. Günlük hayatta karşılaştığımız problemlerden 2 örnek veriniz.

**İş kazalarının olması, çevre kirliliğinin artması, depremde evlerin yıkılması, trafik kurallarına uyulmaması, sabahları okula sürekli geç kalma, derste öğretmen konuşurken dinlememe**

3. Problem çözme adımları nelerdir?

**1- Problemi anlama 2- Plan yapma 3- Planı uygulama 4- Çözümü değerlendirme**

4. Ayran yapma algoritmasını oluşturunuz.

### Örnek 2: Ayran Yapma

ADIM 1- Başla.

ADIM 2- Yoğurdu kaba koy.

ADIM 3- Su ekle.

ADIM 4- Tuz ekle.

ADIM 5- Çırp.

ADIM 6- Bardağa doldur.

ADIM 7- Bitir.

5. Hava yağmurlu ise bizi şemsiye almamız konusunda uyarın programın algoritmasını yazınız ve akış şemasını çiziniz.

### ALGORİTMA

Adım 1: Başla.

Adım 2: Hava yağmurlu mu?

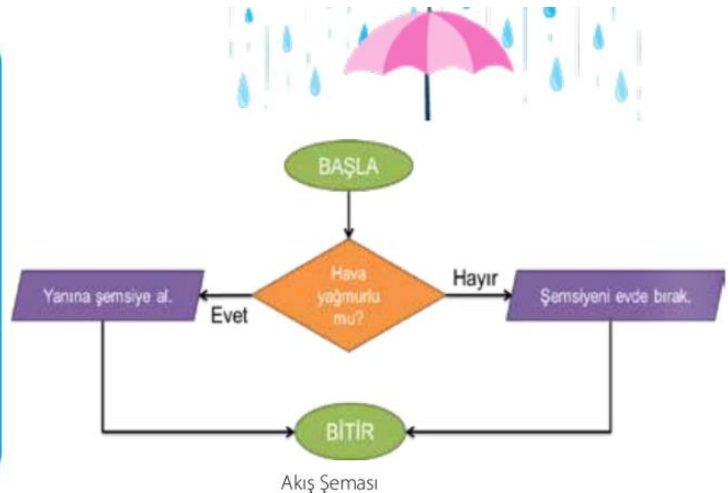
Adım 3: Evet ise Adım 5'e git.

Adım 4: Hayır ise Adım 6'ya git.

Adım 5: Yanına şemsiye al.

Adım 6: Şemsiyeyi evde bırak.

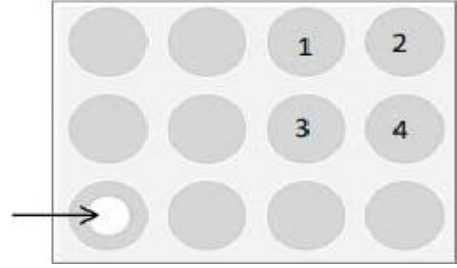
Adım 7: Bitir.



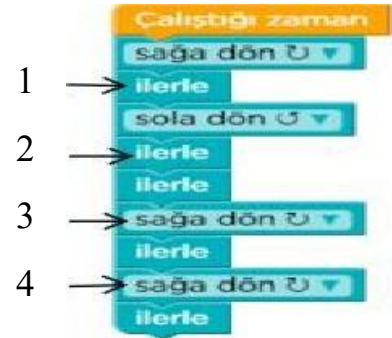
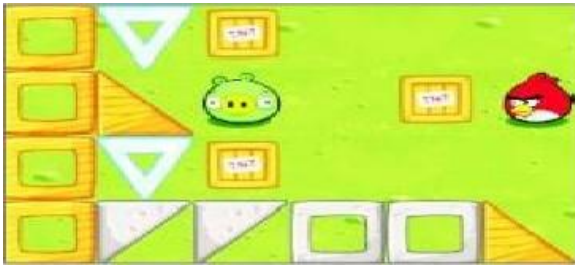
6. Başlangıç noktası ok işareti ile gösterilen ekran görüntüsüne göre, a ve b şıkkında birbirinden farklı olarak algoritmalar verilmiştir.

yukarı ( )  
tekrarla ( 3 )  
sağ ( )

Yukarıdaki algoritma uygulandığında kaç numaralı daire üzerine gelinir, boş bırakılan yerlere yazınız.



7. Aşağıda Kızgın Kuş'un domuza ulaşması için yazılmış bir kod bulunmaktadır. Kodun bir satırı hatalıdır. Hatalı kod kaçınıcı satırdadır.



8. Aşağıda verilen ekran görüntüsüne göre, kızgın kuşun domuza ulaştırın programın algoritmasını yazınız.



Adım 1: Basla

9. Karakterimizin çiçeğe gitmesini sağlayan blok kodlarını yazınız.

